

Reglement

- Eine Mannschaft besteht aus drei Feldspielern, einem Torwart und Ersatzspielern, die fliegend eingewechselt werden können.
 - Die Spieldauer beträgt 7 Minuten. Für die Wechsel zwischen den Spielen steht 1 Minute zur Verfügung: Betreten der Halle durch die Hallentüre, Verlassen der Halle durch den Geräteraum/Wechselzone (gemäss Skizze).
 - Es sind nur Hallen-Turnschuhe mit nicht färbenden Sohlen erlaubt. Das Tragen von Schienbeinschonern ist für alle Spieler/innen Pflicht.
 - Der Torhüter trägt ein Torhütertrikot oder ein farbiges Überziehleibchen, das von den Veranstaltern zur Verfügung gestellt wird. Der Strafraum ist mit rot-weissem Klebeband markiert.
 - Das Spiel wird unterbrochen, wenn der Ball das Aussennetz berührt oder hinter dem Tor ist. Der Ball wird anschliessend durch den Torhüter von Hand oder mit dem Fuss ins Spiel gebracht (kein Abstoss). Es gibt keine Corner.
 - Torhüter-Auskick, -Dropkick und Auswürfe über die Mittellinie sind nicht erlaubt und werden mit einem Freistoss für die gegnerische Mannschaft ab der Mittellinie bestraft.
 - Foulspiel und Hands innerhalb des Strafraums werden mit einem Penalty bestraft.
 - Bei Freistößen ist ein Abstand von 3 m einzuhalten. Alle Freistösse müssen indirekt ausgeführt werden.
 - Die Rückpass- und Abseitsregeln sind aufgehoben.
 - Bei wiederholtem Reklamieren oder Foulspiel kann ein Spieler vom Platz gestellt werden. Er darf bei den weiteren Spielen des Turniers wieder eingesetzt werden.
 - Ein Spieler darf pro Kategorie nur in einer Mannschaft eingesetzt werden.
 - Das erstgenannte Team hat Anspiel. Es spielt auf das Tor Richtung Bühne.
 - Bei Punktegleichheit nach den Gruppenspielen (Sieg = 3 Punkte, Unentschieden = 1 Punkt) entscheidet
 - a) die Tordifferenz
 - b) die Anzahl geschossener Tore
 - c) die Direktbegegnung
 - d) das Los
 - Der 3. Rang wird keiner Kategorie ausgespielt. Beide Halbfinal-Verlierer werden im 3. Rang klassiert.
 - Finalspiele werden bei Unentschieden durch Penaltyschiessen entschieden (**4 Penalty** pro Team).
- ➔ **WICHTIG: FÜR EINEN EFFIZIENTEN SPIELBETRIEB UND DIE VERMEIDUNG VON UNFÄLLEN IST DER AUFENTHALT IN DER WECHSELZONE (GERÄTERAUM) AUSSCHLIESSLICH DEN AKTUELL SPIELENDEN MANNSCHAFTEN ERLAUBT!**